Spilaleikur

Markmiðið með leiknum er að byggja upp góða liðsheild og bekkjaranda.

Framkvæmd:

Kennarinn sýnir nemendum spil, hjarta, spaða, tígul og lauf. Hver tegund táknar eina heild, eða fjölskyldu. Kennarinn gefur hverjum nemanda eitt spil. Spilar síðan tónlist í smá stund. Á meðan tónlistin er spiluð eiga nemendur að ganga um stofuna og skiptast á spilum eins oft og hægt er. Um leið og tónlistin stöðvast eiga nemendur að hópa sig saman eftir því hvaða tegund af spili þau eru með. Hjarta táknar eina „fjölskyldu“, tígull táknar aðra og svo framvegis. Því fljótari sem þau eru að finna sína fjölskyldu því fleiri stig fá þeir nemendur.

![C:\Documents and Settings\elvaba\Local Settings\Temporary Internet Files\Content.IE5\RSNSDZYS\MC900078629[1].WMF]() Hægt er að endurtaka leikinn nokkrum sinnum og sjá svo hvaða nemendur fengu flest stig.